Ejercicios propuestos

1. Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola la suma, resta, multiplicación, división y módulo (resto de la división).
2. Declara 2 variables numéricas (con el valor que desees), he indica cual es mayor de los dos. Si son iguales indicarlo también. Ves cambiando los valores para comprobar que funciona.
3. Declara un String que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola. Por ejemplo: si introduzco **“Fernando”**, me aparezca **“Bienvenido Fernando”.**
4. **Contar el número de palabras de una frase.**
5. Pedir dos palabras por teclado, indicar si son iguales.
6. Eliminar la última palabra de una frase.
7. **Pide por teclado el nombre, edad y salario y muestra el salario.**

**Si es menor de 16 no tiene edad para trabajar**

**Entre 19 y 50 años el salario es un 5 por ciento más**

**Entre 51 y 60 años el salario es un 10 por ciento más**

**Si es mayor de 60 el salario es un 15 por ciento más**

1. Leer un número N y calcular el factorial de los números desde 0 hasta N.
2. Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos). Usa un bucle while.
3. Haz el mismo ejercicio anterior con un bucle for.
4. Muestra los números del 1 al 100 (ambos incluidos) divisibles entre 2 y 3. Utiliza el bucle que desees.
5. Lee un número por teclado que pida el precio de un producto (puede tener decimales) y calcule el precio final con IVA. El IVA sera una constante que sera del 21%.
6. Del siguiente String “La lluvia en Sevilla es una maravilla” cuenta cuantas vocales hay en total (recorre el String con charAt).
7. Crea una aplicación que nos pida un día de la semana y que nos diga si es un dia laboral o no. Usa un **switch** para ello.
8. **Leer el nombre y sueldo de 20 empleados y mostrar el nombre y sueldo del empleado que más gana.**
9. **Leer números por teclado hasta introducir -99. Calcular la suma, la media y cuántos son mayores que la media.**
10. Haz una aplicación que calcule el área de un círculo(pi\*R2). El radio se pedirá por teclado (recuerda pasar de String a double con **Double.parseDouble**). Usa la constante PI y el método pow de Math.
11. Pide por teclado un número entero positivo (debemos controlarlo) y muestra  el número de cifras que tiene. Por ejemplo: si introducimos 1250, nos muestre que tiene 4 cifras. Tendremos que controlar si tiene una o mas cifras, al mostrar el mensaje.
12. Crea un enum con los días de la semana, pide un día de la semana e indica si es laboral o no (en el main).
13. Modifica el anterior enum para indicar que es día laborable directamente (usar toString).